

作品名

作品概要

浸水シミュレーションの 3Dモデル作成

河川氾濫や土石流発生の危険があるところに対し、3D都市モデルや洪水浸水想定データを活用し、災害時のシミュレーション(浸水や避難経路の可視化など)を行い、最適な避難場所へ誘導できるアプリ(アイデア)を提案

若者の意見をまちに

若者の転出に着目し、AR技術を活用して建築物に対し、若者の声(イネ! やコメントなど)を集め、若年層の意見を視覚的に3D都市モデルを活用して確認できるとともに、気軽にまちづくりに参加できるアプリ(アイデア)を提案

食い倒れマップ『仮』

「食」にまつわる情報をサイト利用者が発信することができ、かつ公共交通機関と連携し県内の周遊きっぷなどの利用が促進されるアプリ(アイデア)を提案

聖地巡礼×交通

アニメの舞台となった場所までの経路をスムーズに検索でき、登場人物のポーズなどAR技術を活用して、アニメのコマと実際の写真を重ね合わせて没入感のある体験ができるアプリ(アイデア)を提案

世界の野菜メイドイン 広島～世界の野菜 (果物)を食卓に～

農耕用地を探している人や農産物を育ててみたい移住希望者に対して、気候情報や耕作放棄地の情報や育成に適した農産物の情報など有効活用されていない耕作放棄地の活用につなげ、中山間地域の活性化に貢献するアプリ(アイデア)を提案

属性情報体操

いつ発生するかわからない地震に対して、建築物の安全性を調べる余裕がない発想から、ビルの築年数をエクササイズを取り入れて、覚えるかつ生存率を向上させるアプリを提案

